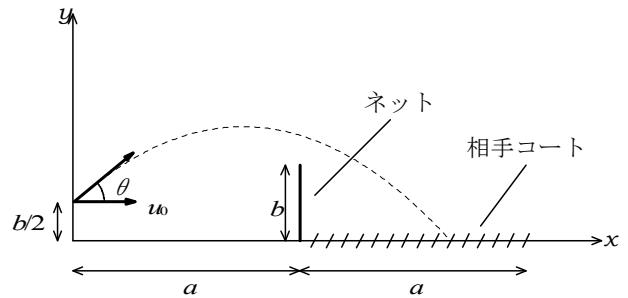


次の問題の空欄に最も適した数字, 式を記入し,(3)ではグラフをかけ。

テニスでボールを打って相手コートに入れるにはボールをどのような初速度で打ち出せばよいかを考えよう。テニスコートの配置を右図のように理想化する。コートの長さを  $a$  (全長は  $2a$ )、ネットの高さを  $b$  とし、プレーヤーはコートの端の点  $O$  に立ち、そこから鉛直方向に  $\frac{b}{2}$  だけ離れた



点  $P$  から、水平方向の初速度  $u_0$  で、水平

面とのなす角度  $\theta$  ( $\theta > 0$ ) の方向にボールを打ち出すことにする。重力加速度の大きさを  $g$  とし、ボールと空気の摩擦は考えないことにする。

- (1)  $O$  を原点にとり、水平方向に  $x$  座標、鉛直方向に  $y$  座標をとる。時刻  $t = 0$  に打ち出されたボールの時刻  $t$  での位置を  $(x, y)$  とすれば、 $x = [\text{ア}]$ 、 $y = [\text{イ}]$  となる。
- (2) ボールが自分のコートでバウンドすることなくネットを越える条件は、 $\tan \theta > [\text{ウ}]$  で、かつ  $u_0^2 > [\text{エ}]$  である。そのボールがネットを越えて、相手コートに入り、そこでバウンドする条件は、 $u_0^2 < [\text{オ}]$  である。
- (3) ボールがネットを越えて相手コートに入る  $u_0$  と  $\tan \theta$  の範囲を知るために、 $\tan \theta$  を横軸に、 $u_0^2$  を縦軸にとり、上で求めた3つの条件を満たす領域を斜線で示せ。また、重要と考えられる座標も記入せよ。
- (4)  $u_0$  が大きすぎると、ボールの打ち出し角度をどのように選んでも相手コートに入らない。ボールが相手コートに入る  $u_0$  の最大値は  $[\text{カ}]$  であり、そのときの  $\tan \theta$  の値は  $[\text{キ}]$  である。
- (5)  $a = 1.0 \times 10\text{m}$ 、 $b = 1.0\text{m}$  の場合、有効数字 2 桁まで求めれば、ボールが相手コートに入る  $u_0$  の最大値は  $[\text{ク}] \text{m/s}$  であり、そのときの  $\tan \theta$  の値は  $[\text{ケ}]$  である。ただし、 $g = 9.8\text{m/s}^2$ 、 $\sqrt{3} = 1.73$ 、 $\sqrt{10} = 3.16$  とせよ。

(解説)物理としては斜方投射の式をしっかりと作るだけである。その式を問題に与えられた条件に  
いかに当てはめていくかという問題である。(3)は数学の問題と思えばよい。

(1)鉛直方向の初速度は  $u_0 \tan \theta$  である。斜方投射であるので

$$x = u_0 t \quad \dots \textcircled{1} \quad \dots (\text{ア})$$

$$y = \frac{b}{2} + u_0 \tan \theta \cdot t - \frac{1}{2} g t^2 \quad \dots \textcircled{2} \quad \dots (\text{イ})$$

(2)ボールがネットに達した  $x = a$  のとき、 $y > b$  であればよい。ボールがネットに達する時刻  $t_1$  は①式より

$$x = a = u_0 t_1 \quad \therefore \quad t_1 = \frac{a}{u_0}$$

②式に代入して

$$y = \frac{b}{2} + u_0 \tan \theta \cdot \left( \frac{a}{u_0} \right) - \frac{1}{2} g \left( \frac{a}{u_0} \right)^2 > b$$

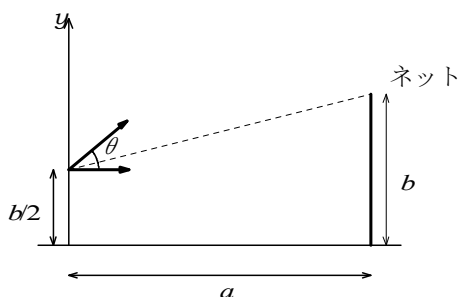
$$\therefore \quad u_0^2 > \frac{ga^2}{2a \tan \theta - b} \quad \dots \textcircled{3} \quad \dots (\text{エ})$$

③式が成立し、 $u_0$  が実数で存在するためには

$$2a \tan \theta - b > 0 \quad \therefore \quad \tan \theta > \frac{b}{2a} \quad \dots \textcircled{4} \quad \dots (\text{ウ})$$

(参考)④式の条件について。これは、右図のように打ち出した瞬間の速度の方向が、ネットの上端以上である必要があるということである。初速度の方向がネットの上端より下なら絶対にネットを超えない。ゆえに

$$\tan \theta > \frac{b - \frac{b}{2}}{a} = \frac{b}{2a}$$



次に相手コートでバウンドするためには、 $x = 2a$  のとき、 $y < 0$  である必要がある。(ボールが地面にめり込むわけではないが、 $x < 2a$  で  $y = 0$  になるなら、計算上  $x = 2a$  で  $y < 0$  になる。 $y = 0$  になるとき  $x < 2a$  であることが条件であるとしてもよいが、計算が大変になる。)

$x = 2a$  となる時刻  $t_2$  は①式より

$$x = 2a = u_0 t_2 \quad \therefore \quad t_2 = \frac{2a}{u_0}$$

②式に代入して

$$y = \frac{b}{2} + u_0 \tan \theta \cdot \left( \frac{2a}{u_0} \right) - \frac{1}{2} g \left( \frac{2a}{u_0} \right)^2 < 0$$

$$\therefore \quad u_0^2 < \frac{4ga^2}{4a \tan \theta + b} \quad \dots \textcircled{5} \quad \dots (\text{オ})$$

(3) ③, ④, ⑤の式をグラフにする。

(4) グラフより

$$u_0^2 > \frac{2ga^2}{3b}$$

では、条件を満たさない。ゆえに

$$u_0 = a\sqrt{\frac{2g}{3b}} \quad \dots(\text{カ})$$

またグラフより

$$\tan \theta = \frac{5b}{4a} \quad \dots(\text{キ})$$

(5) 与えられた数値を代入して

$$u_0 = 10\sqrt{\frac{2 \times 9.8}{3 \times 1.0}} = 10\sqrt{\frac{4 \times 49}{3 \times 10}} = 25.6 \doteq 26\text{m/s}$$

... (ク)

$$\tan \theta = \frac{5 \times 1.0}{4 \times 10} = 0.125 \doteq 0.13 \quad \dots(\text{ケ})$$

